
1 ALLGEMEIN

Herzlichen Glückwunsch zum Erwerb Ihrer multifunktionalen **screeneye x**.

1.1 Allgemeine Informationen

Diese Bedienungsanleitung stellt wichtige Installationsinformationen bereit und dient der Hilfestellung, um das Gerät optimal zu nutzen.

Sie üben regelmäßig eine oder mehrere Sportarten aus und wollen mit Ihrem Training Fortschritte machen? Dann ist das **screeneye x** genau das Richtige für Sie! Das **screeneye x** Konzept erlaubt durch die vielen möglichen Funktionen eine überaus große Anwendungsbreite, da Sie verschiedene Sensoren einbinden kann. Zum Beispiel mit dem **maxrun** – einem Beschleunigungsmesser, der am Schuh befestigt wird – optimieren Sie Ihre sportlichen Leistungen durch die Verbindung der Informationen aus Geschwindigkeit und zurückgelegter Distanz mit der Messung der Schrittfrequenz während Ihrer Laufaktivitäten. Mit dem **heart2feel x** wird Ihre Herzfrequenz gemessen und auf das **screeneye x** übermittelt.

Das Design dieses Produktes wurde speziell für jede Kopfform entwickelt und ist einfach zu bedienen, auch während des Trainings.

Diese Bedienungsanleitung hilft Ihnen die Basisfunktionen der **screeneye x** zu verwenden.

Für weitere Produktinformationen, Details des optionalen Zubehörs und der kostenfreien Software **traininglab** finden Sie auf unserer Homepage **www.o-synce.com**.

ACHTUNG! Bitte vor Beginn der Trainingseinheit Ihren verantwortlichen Arzt um Rat fragen.

Bei Herzschrittmachern oder anderen elektronischen Implantaten gegeben falls Ihren Arzt befragen.

2 Lieferumfang



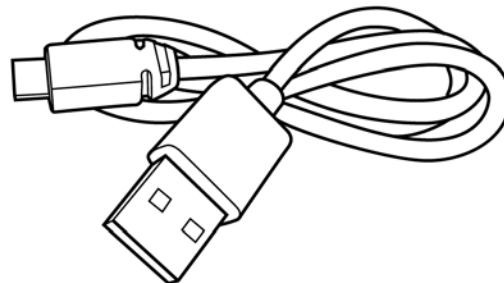
Starke elektromagnetische Felder und einige kabellose 2.4 GHz Sensoren können die Verbindung mit Ihrem Herzfrequenzgurt und anderem Zubehör beeinflussen. Störquellen können sein: Starkstromleitungen, elektrische Motoren, Mikrowellen, 2.4 GHz Mobilfunkgeräte, W-LAN (Wi-Fi) Spots. Wenn Sie sich von den Störquellen entfernen, sollten alle Daten wieder normal angezeigt werden.

1x **screeneye x**



Fig. 1 **screeneye x**

1x *USB Kabel*



2.1 Kompatibles Zubehör (optional)

Weitere Informationen über das kompatible Zubehör finden Sie unter www.o-synce.com



Diverse Funktionen, welche in dieser Anleitung beschrieben werden – sind nur mit dem zusätzlichen Zubehör zu verwenden. Dieses ist markiert mit „optional“.

heart2feel x



Fig. 2 **heart2feel x** Herzfrequenzgurt

Der **screeneye x** Visor ist einsatzbereit für den **heart2feel x** Herzfrequenzgurt. Weitere Informationen finden Sie auf www.o-synce.com.

maxrun



Fig. 3 **maxrun** Laufsensor












Der **screeneye x** Visor ist einsatzbereit für den **maxrun** Laufpod. Weitere Informationen finden Sie auf www.o-synce.com.

3 Erste Schritte



Um das erste Training zu beginnen muss das Zubehör mit dem **screeneye x** gepaired werden. Pairing ist die Erstellung einer Verbindung zwischen dem **screeneye x** und dem Herzfrequenzgurt. Während des Pairings, halten Sie bitte genug Abstand zu anderen Sensoren. Um optionale Sensoren mit dem **screeneye x** zu pairen, wählen Sie „SETTING“ aus, und drücken Sie die mittlere Taste (siehe Kapitel 3.2). Danach gehen Sie mit der vorderen oder hinteren Taste zu „PAIR“ und bestätigen wieder mit der mittleren Taste. „YES“ blinkt. Bitte stellen Sie sicher, dass alle Sensoren aktiviert sind und bestätigen Sie noch einmal mit der mittleren Taste. Wenn das Pairing erfolgt ist, erscheint „PAIRED“ im Display.

3.1 Symbole im Display

	Zonenobergrenze		Zonenuntergrenze
	Stoppuhr		Aktuelle Herzfrequenz (optional)
	Schrittfrequenz (optional)		Temperatur
	Aktuelle Uhrzeit		Rundenzeit
	Herzfrequenz in % der max. Herzfrequenz (optional)		Geschwindigkeit Minuten pro km oder Minuten pro Meilen (optional)
	Strecke in km oder Meilen (optional)		

3.2 Tastenfunktion im Hauptmenü

Menüführung

Die Navigation funktioniert über die vordere und hintere Taste. Auswahl mit der mittleren Taste bestätigen.

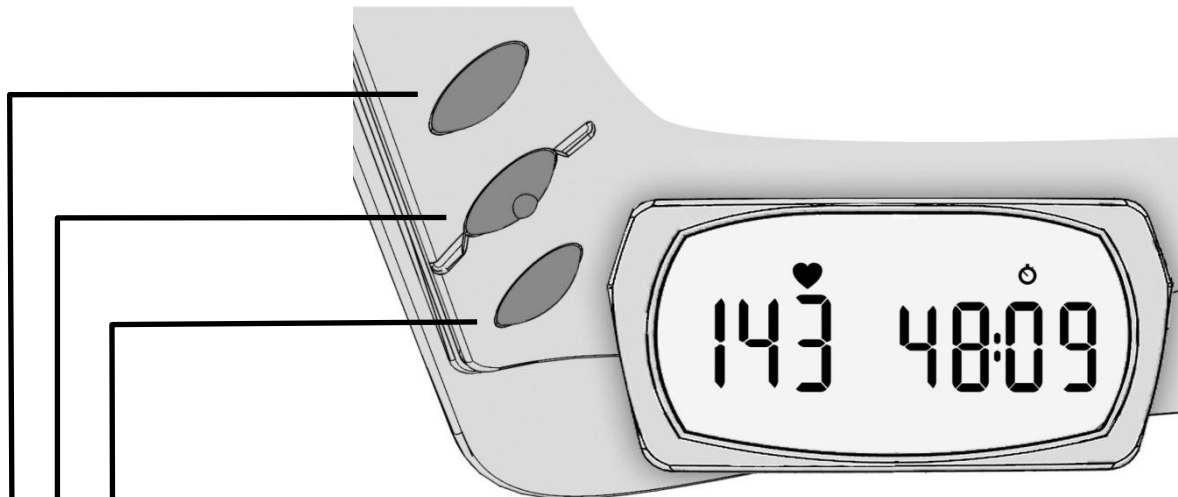


Fig. 4 Tastenfunktion

Vordere Taste	Wechsel zwischen dem Menü Durchblättern des Menüs. Zurück zum Hauptmenü durch Drücken der vorderen Taste für 3 Sek.
Mittlere Taste	Menüwahl. Start/Stop der Stoppuhr durch Drücken der vorderen Taste für 3 Sek. Zurücksetzen der aufgezeichneten Daten. Neue Runde starten.
Hintere Taste	Wechsel zwischen dem Menü. Durchblättern des Menüs. Coach-Modus starten durch Drücken der hinteren Taste für 3 Sekunden.

Display anschalten Die mittlere Taste für 5 Sekunden gedrückt halten, um das Display zu aktivieren. Nach 5 Minuten geht das Display aus.

Displayanzeige Die Beleuchtung des Displays erfolgt über eine Lichtsammlerfolie, die Helligkeit benötigt.

3.3 Batterie laden

Der **screeneye x** Visor hat eine eingebaute Batterie. Diese wird geladen, in dem der Visor durch das mitgelieferte USB Kabel an den Computer angeschlossen wird. Die Aufladung der Batterie dauert ca. 45 Minuten.

4 Menü

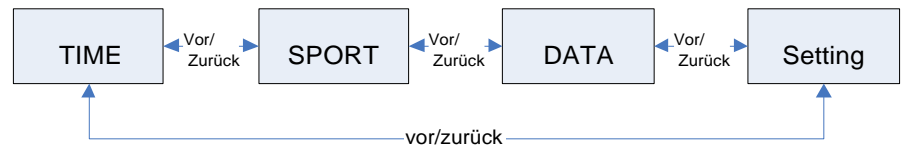


Fig. 5 Hauptmenü

4.1 Einstellungen

Im Menü Einstellungen können diverse Einstellungen des **screeneye x** vorgenommen werden. Sobald das **screeneye x** aktiviert ist und im Display time erscheint – kann “Setting” durch 3-maliges Drücken der vorderen Taste ausgewählt werden. Auswahl mit der mittleren Taste bestätigen.

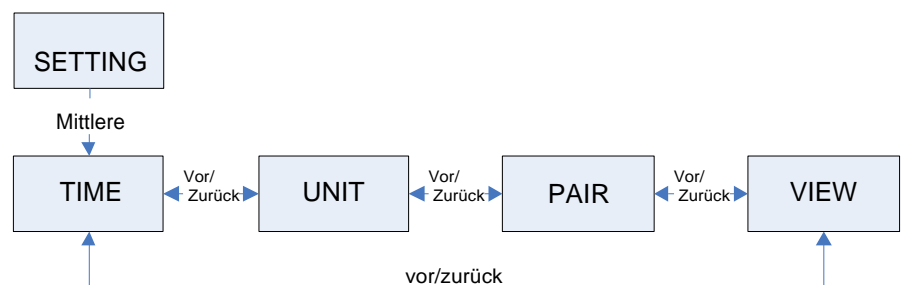


Fig. 6 Menü SETTING

4.1.1 Einstellung - TIME

Einstellen Zeit und Datum in. “TIME”, durch Drücken der vorderen bzw. hinteren Taste, vornehmen. Die aktuelle Anzeige blinkt. Auswahl mit der mittleren Taste bestätigen.

Die Anzeige ist wie folgt dargestellt:

Stunden / Minuten / Jahr / Monat / Tag

4.1.2 Einstellung - UNIT

Auswahl der verschiedenen Einheiten wie Geschwindigkeit, Distanz und Temperatur. Vordere Taste drücken und “UNIT” auswählen. Auswahl mit der mittleren Taste bestätigen.

DISTANZ km / mi

Während die aktuellen Daten blinken – kann zwischen “km” oder “mi” mit der vorderen oder hinteren Taste gewählt werden. Auswahl mit der mittleren Taste bestätigen (optional).

PACE/GESCH

Während die aktuellen Daten blinken – kann zwischen “min/km – min/mi” (PACE) oder “km/h – mi/h” (GESCHW) Auswahl mit der mittleren Taste bestätigen (optional).

KALIBRIE

Vordere Taste drücken, um einen Kalibrierungsfaktor zwischen 0.5 und 1.5 festzulegen. Die erste Zahl blinkt – durch Drücken der vorderen oder hinteren Taste kann diese verändert werden.

Der Kalibrierungsfaktor wird anhand von Messergebnissen in Relation zur bekannten Weglänge festgelegt.



Kalibrierungsfaktor = bekannte Weglänge / gemessene Länge mit dem Sensor

Beispiel:

Bekannte Weglänge = 10km

Gemessene Länge mit Sensor = 9,940km

*Kalibrierungsfaktor = 10 / 9,940 = **1.006***

TEMP Die aktuelle Einstellung blinkt. Auswahl der Temperatureinheit "C" oder "F" durch Drücken der vorderen oder hinteren Taste. Auswahl mit der mittleren Taste bestätigen.



Die Temperatur wird angezeigt. Sie ist nicht abgespeichert und wird bei der Übertragung an den PC nicht übermittelt.

A.LAP Off blinkt, durch Drücken der vorderen Taste den Runden Modus wählen. Die aktuelle Distanz wird angezeigt. Durch Drücken der mittleren Taste die Rundendistanz festlegen. Die erste Zahl blinkt, durch Drücken der vorderen oder hinteren Taste kann die Zahl verändert werden. Auswahl mit der mittleren Taste bestätigen. (optional)



*Der Wert ist die genaue Distanz einer Runde. Sofern der Wert festgelegt ist, wird die Runde automatisch erhöht. (während die Stoppuhr läuft) sobald die Distanz erreicht wurde (diese Funktion ist optional und funktioniert nur mit dem **maxrun** Laufpod). Weitere Informationen im Kapitel 4.3.1*

4.1.3 Einstellung - PAIR



Was ist Pairen?

*Pairing ist die Verbindung der Sensoren wie z.B. den Herzfrequenzgurt mit dem **screeneye** x. Nachdem die Verbindung das erste Mal hergestellt wurde, erkennt das **screeneye** x jederzeit automatisch die gepairten Sensoren, sofern diese aktiviert sind. Dieser Prozess wird automatisch im SPORT Modus ausgelöst und dauert nur wenige Sekunde, um die Funktion korrekt zu beginnen. Das gepairte **screeneye** x empfängt nur Daten von Ihren Sensoren, selbst wenn Sie sich in näherem Kontakt zu anderen Sensoren befinden.*

*Bitte Abstand von ca. 40 m einhalten, wenn das **screeneye** x das erste Mal mit Ihren Sensoren gepairt wird. Die Sensoren sollten sich in einer Reichweite von 3m zur **screeneye** x befinden.*

Vordere Taste drücken und "PAIR" auswählen. Auswahl mit der mittleren Taste bestätigen.

Pair YES blinkt, Auswahl "yes" oder "no" durch Drücken der unteren Taste. Auswahl mit der mittleren Taste bestätigen. Pairing blinkt für ca. 15 Sekunden. Anschließend wird gezeigt, welche Einheiten gepairt wurden. (SPD = Speed; HRM = Heart Rate Monitor) "Pair" erscheint und die Sensoren sind gepairt.

4.1.4 VIEW

Durch Drücken der vorderen oder hinteren Taste den Menüpunkt "VIEW" auswählen und mit der mittleren Taste bestätigen. Die aktuelle Anzeige blinkt. Auswahl zwischen "SIMPLE" und "EXPERT" durch Drücken der vorderen Taste. Auswahl mit der mittleren Taste bestätigen.

Die folgenden Optionen sind nur im EXPERT-Modus möglich.

- Coach-Modus (Kapitel 4.3.2)
- Detaillierter Wert einer Runde (Kapitel 4.4.2 Session)



*Die EXPERT Anzeige erscheint automatisch, wenn ein Trainingplan mit der **traininglab** Software auf das **screeneye x** gespielt wurde. (Kapitel 5.2.3 Workout Editor).*

4.2 Menü - TIME

Durch Drücken der mittleren Taste für 5 Sekunden wird das Display aktiviert. Durch die vordere oder hintere Taste zum Menüpunkt "TIME".

4.3 Menü - SPORT

Durch Drücken der vorderen oder der hinteren Taste den "SPORT" Modus auswählen. Auswahl mit der mittleren Taste bestätigen.



Fig. 7 Menü - SPORT

Das Display wird in zwei verschiedene Anzeigemöglichkeiten geteilt.




Durch Drücken der vorderen Taste wird die linke Displayanzeige bewegt.








Zeigt die aktuelle prozentuelle Herzfrequenz (optional). Die maximale Herzfrequenz kann über die traininglab eingestellt werden (siehe Kapitel 5)



Zeigt die aktuell zurückgelegte Strecke (optional)

-  Zeigt die aktuelle Schrittfrequenz (optional)
-  Zeigt die aktuelle Temperatur (in °C oder °F)
-  Zeigt die aktuelle Herzfrequenz (optional)


Wechseln Sie die Anzeigen der linken Seite mit der vorderen Taste

-  Zeigt die aktuelle Geschwindigkeit, abhängig von dem in Kapitel 4.1.2 vorgenommenen Einstellungen (optional)
-  Stoppuhr (h:mm:ss) oder (mm:ss)
-  Zeigt die aktuelle Rundenzeit (h:mm:ss) oder (mm:ss)
-  Zeigt die aktuelle Zeit (hh:mm)
-  Aktuelle HRT (kann entweder nur links oder nur rechts angezeigt werden. Niemals gleichzeitig (optional))




*Wenn kein Sensor mit dem **screeneye x** gepairt wurde, wird nur die Temperatur angezeigt, und die Stoppuhr läuft. Wenn ein gepairter Sensor zu Beginn des Trainings nicht gefunden wird (weil er sich beispielsweise außerhalb der Reichweite befindet), werden die damit verbundenen Funktionen ebenfalls deaktiviert.*

4.3.1 Stoppuhr

Unabhängig vom Modus schaltet das Halten der mittleren Taste automatisch in die Stoppuhr-Funktion zurück. Das Zeichen  blinkt, wenn die Stoppuhr läuft.

Das Drücken der mittleren Taste löst automatisch immer eine weitere Zwischenzeitnahme aus. Die aktuelle Rundenzahl und deren Zeit werden für 2 Sekunden angezeigt. Wenn die automatische Zwischenzeitnahme eingestellt ist (siehe Kapitel 4.1.2 „A.LAP“), wird die Rundenzahl automatisch um eins erhöht, sobald die voreingestellte Distanz zurückgelegt wurde (optional, nur in Verbindung mit dem Laufsensoren **maxrun**).

Die Auswahl von  zeigt die vergangene Zeit der aktuellen Runde an. Um die Stoppuhr anzuhalten, drücken Sie die mittlere Taste für 2 Sekunden. In der Anzeige erscheint „STOP“. Nach 2 weiteren Sekunden zeigt der Hinweis „SAVED“, dass die Daten abgespeichert wurden. Drücken Sie die vordere oder die hintere Taste, um in den SPORT-Modus zurückzukehren.

Jede mit der Stoppuhr aufgezeichnete Trainingseinheit wird als neuer Lauf abgespeichert (siehe Kapitel 4.4-2. Trainingseinheiten)



Das Uhrensymboll blinkt während der Aufzeichnung. Wenn es aufleuchtet, ohne zu blinken, ist das ein Zeichen, dass Batteriekapazität nachlässt oder dass der Speicherplatz nicht mehr ausreicht. Es können bis zu 62 Runden während einer Trainingseinheit aufgezeichnet werden.

Wenn der Speicher voll ist, hält die Stoppuhr automatisch an.

4.3.2 Coach

Unabhängig vom aktuellen Modus schaltet das Halten der hinteren Taste für 2 Sekunden in den „COACH“-Modus um. „COACH“ erscheint, und nach 3 Sekunden zeigt „START“ an, dass mit der erstellten Einheit begonnen werden kann.

Starten Sie das Training durch Drücken der mittleren Taste.



*Stellen Sie sicher, dass ein zuvor erstelltes Trainingsprogramm in das **screeneye x** geladen wurde. Ist das nicht der Fall, erscheint die Anzeige „NO WKOUT“, und der Coach-Modus startet nicht.*

Das Display ist in zwei Bereiche aufgeteilt. Links können verschiedene Werte abgerufen werden. Auf der rechten Seite wird die verbleibende Dauer (Zeit oder Strecke) des aktuellen Workouts als Countdown angezeigt.

Wechseln Sie die Anzeige auf der linken Seite mit der vorderen Taste.



Zeigt die aktuelle Herzfrequenz (optional)



Zeigt die zurückgelegte Strecke an



Zeigt die aktuelle Schrittfrequenz an (optional)



Zeigt die aktuelle Geschwindigkeit, abhängig von den in Kapitel 4.1.2 vorgenommenen Einstellungen (optional).

Der Abwärts-▼ oder der Aufwärtspfeil ▲ blinken, wenn der aktuelle Wert unter oder über den voreingestellten Werten des Workouts liegt. Wenn keine Zeitzonen eingestellt wurden, erscheinen keine Pfeile.

Durch Drücken der mittleren Taste während des Coach-Modus wird zum nächsten Schritt des Workouts geschaltet. Die aktuelle Rundenzahl und die Zeit werden für 2 Sekunden angezeigt.

Um den Coach-Modus anzuhalten, drücken Sie die mittlere Taste für 2 Sekunden. Im Display erscheint „STOP“. Nach 2 Sekunden wird durch „SAVED“ angezeigt, dass die Datei abgespeichert wurde. Drücken Sie die mittlere Taste, um in den Coach-Modus zurückzukehren. Jetzt können Sie durch Halten der vorderen Taste für 2 Sekunden das Menü verlassen.

Jedes Training, das im Coach Modus aufgenommen wird, wird als neue Runde gespeichert (siehe Kapitel 4.4.2 Trainingseinheiten)



*Der Coach Modus ist blockiert, wenn die Stoppuhr aktiviert ist.
Der Coach Modus ist blockiert, wenn der Akku leer oder die Speicherkapazität erschöpft ist.*

4.4 Mode - DATA

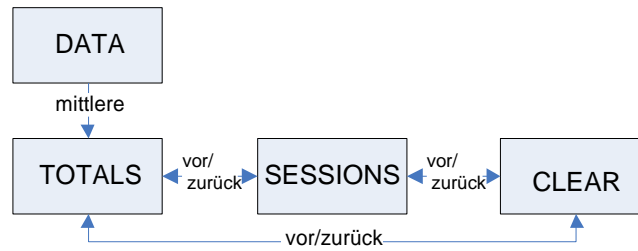


Fig. 8 Menü DATA

4.4.1 Gesamtdaten

Zeigt die Zusammenfassung aller Werte. Drücken Sie die vordere oder die hintere Taste, um die verschiedenen Werte anzuzeigen. Drücken Sie die mittlere Taste, um das Menü zu verlassen.

- DST* Zeigt die gesamte zurückgelegte Strecke aller Trainingseinheiten
- T* Zeigt die gesamte Trainingszeit
- CAL* Zeigt die während aller Trainingseinheiten verbrauchten Kilokalorien
- FAT* Zeigt den Fettanteil (in Gramm) des Gesamtkalorienverbrauchs

4.4.2 Trainingseinheiten

Jedes Training, das per Stoppuhr aufgezeichnet wurde, ist als einzelnes Training „R1, R2...“ gespeichert. Das Datum des Trainings wird auf der rechten Seite angezeigt.

R1, R2, R3, ..., Rx Blättern Sie durch die abgespeicherten Trainings, indem Sie die vordere oder hintere Taste drücken. Rufen Sie die gewünschte Einheit mit der mittleren Taste auf.



Abhängig von der eingestellten Temperatureinheit in Kapitel 4.1.2 wird das Datumsformat bei „°C“ in (t)t.mm, und bei „°F“ in (m)m.dd angezeigt.

SIMPLE Ansicht



Wenn „SIMPLE View“ eingestellt ist (siehe Kapitel 4.1.4), werden nur die Gesamtwerte des ausgewählten Trainings angezeigt.

Drücken Sie die vordere oder die hintere Taste, um die verschiedenen Werte anzuzeigen. Drücken Sie die mittlere Taste, um das Menü zu verlassen.

- DST* Zeigt die zurückgelegte Strecke des Trainings
- T* Zeigt die Trainingszeit
- CAL* Zeigt die während des Trainings verbrauchten Kilokalorien
- FAT* Zeigt den Fettanteil (in Gramm) des Kalorienverbrauchs

Experten Ansicht



Ist der Experten Modus eingestellt, (Siehe Kapitel 4.1.4 VIEW) können Sie alle detaillierten Rundenwerte der Trainingseinheit nachverfolgen.

Drücken Sie die vordere oder hintere Taste, um durch die Runden zu blättern. Drücken Sie die mittlere Taste, um die jeweilige Runde zu öffnen. Drücken Sie die vordere Taste für 2 Sekunden, um wieder zu einer anderen Trainingseinheit zu gelangen.








TOTALS

Drücken Sie die mittlere Taste, um sich die Zusammenfassung der gespeicherten Trainingseinheit anzeigen zu lassen. Drücken Sie die vordere oder hintere Taste, um durch die Werte zu scrollen (siehe Kapitel 4.4.2 SIMPLE View). Drücken Sie die mittlere Taste, um die Auswahl zu verlassen).

Drücken Sie die mittlere Taste, um sich die verschiedenen Daten der aufgenommenen Runde anzeigen zu lassen. Um durch die Werte zu blättern, drücken Sie die vordere oder die hintere Taste. Drücken Sie die mittlere Taste, um zu den nächsten Rundenzeiten zu schalten. Drücken Sie die vordere Taste für 2 Sekunden, um zur Rundenwahl zu gelangen.

LAP 1, LAP 2, ..., LAP x

Daten der aufgenommenen Runde

- L1 Zeigt die Gesamtzeit der Runde an
- DST Zeigt die Distanz der gefahrenen Runde an
- IN  Bezeichnet die Zeit innerhalb der Herzfrequenzzone
- LO  Bezeichnet die Zeit unterhalb der Herzfrequenzzone
- HI  Bezeichnet die Zeit oberhalb der Herzfrequenzzone
- AVG  Zeigt die durchschnittliche Herzfrequenz an
- Max  Zeigt die maximale Herzfrequenz an
- AVG  Zeigt die Durchschnittsgeschwindigkeit an zeigt die
- MAX  Maximale Geschwindigkeit an



*Das **screeneye x** kann bis zu 62 Runden während einer Trainingseinheit aufnehmen. Abhängig von dem Umfang der aufgenommenen Trainings, kann es bis zu 99 Trainingseinheiten aufnehmen.*

4.4.3 Löschen der Daten

ALL CLR

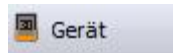
Drücken Sie die mittlere Taste, um alle aufgenommenen Trainingseinheiten zu löschen.

5 Analyse der Daten mit der traininglab Software

5.1 Download & Installation

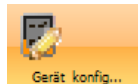
Gehen Sie auf die Homepage www.o-synce.com und laden Sie sich unter "Software" die **traininglab** Software herunter. Folgen Sie den Installationsanweisungen und installieren Sie die Software.

5.2 Upload & Download der Daten



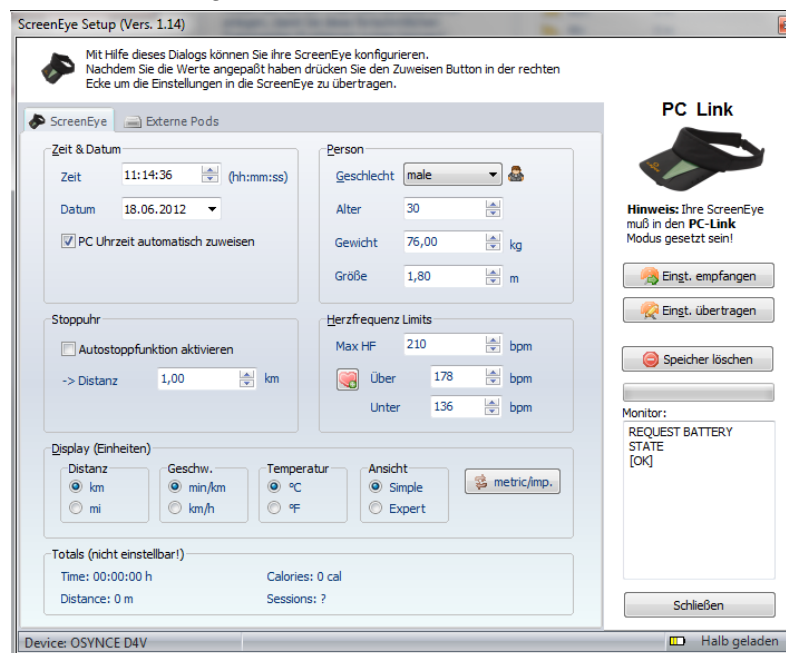
Verbinden sie das **screeneye x** über das Micor-USB Kabel mit Ihrem Computer. Im Display vom **screeneye x** wird nun "PC LINK" angezeigt. Öffnen Sie die **traininglab** Software auf Ihrem PC und wählen Sie „Gerät“.

5.2.1 Gerätekonfiguration



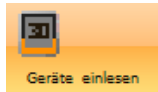
Drücken Sie den "Geräte konfigur..." Button und wählen Sie **screeneye x** aus. Übertragen Sie die Daten, indem Sie den „Empfangen der Einstellungen“ Button drücken. Die folgenden Einstellungen können nun vorgenommen werden.

- Zeit und Datum
- Geschlecht, Alter, Gewicht, Größe
- Rundeneinstellungen (Autostoppfunktionen)
- Herzfrequenz Limits
- Einheiten (Distanz, Geschwindigkeit/Schrittfrequenz, Temperatur, Ansicht)
- Rundeneinstellungen
- Kalibrierung

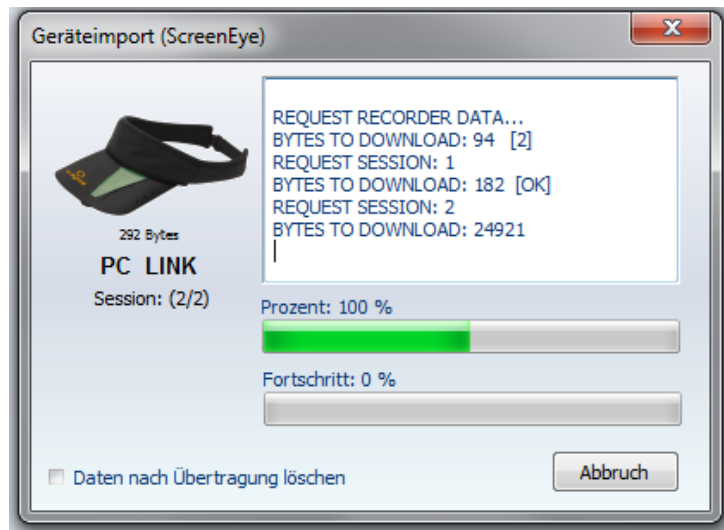


Übertragen Sie ihre Einstellungen auf den Visor, indem Sie auf "Übertragen der Einstellungen" drücken.

5.2.2 Geräte einlesen



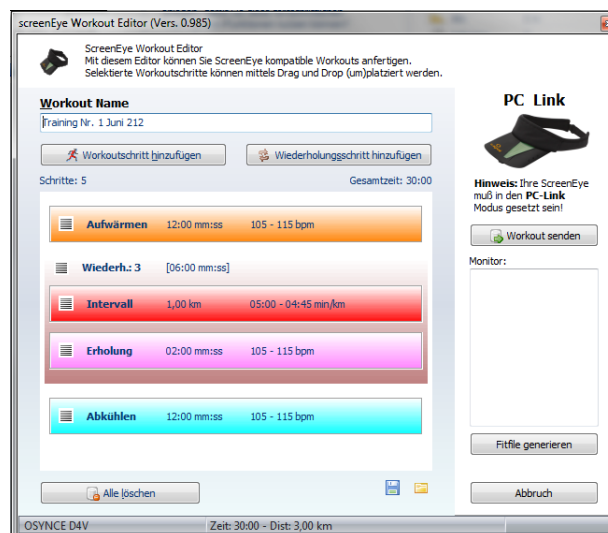
Drücken Sie den “Geräte einlesen” Button und wählen Sie **screeneye x**. Der Download der aufgenommenen Daten startet automatisch



5.2.3 Workout Editor



Drücken Sie den Button “Workout Editor”, um ein Workout für das Coaching zu erstellen. Es können bis zu 20 Schritte zu einem Workout hinzugefügt werden. Übertragen Sie das Workout, indem Sie auf „Workout senden“ drücken.



6 Fehlerbehebung

Bei Fragen und Problemen, schauen Sie auf unsere Homepage unter Fragen und Antworten <http://www.o-synce.com/de/kundenservice/fragen-und-antworten.html>

Die Sensoren können nicht gekoppelt werden

Stellen Sie sicher, dass die Sensoren aktiviert sind. Feuchten Sie die Sensoren vom **heart2feel x** Herzfrequenzgurt an (Gummipads), um einen guten Kontakt zwischen Brust und dem Transmitter zu gewährleisten. Aktivieren Sie den **maxrun** Laufpod, indem Sie den Sensor ein paar Mal hin und her bewegen.

Sie finden nicht mehr aus dem Menü heraus

Drücken Sie den vorderen Knopf 2 Sekunden, um aus der Menüebene heraus zu kommen.

7 Anlage

7.1 Spezifikationen

<i>Länge des Stirnbandes</i>	Größe M/L = 57 cm (ca. 3 cm +/- verstellbar)
<i>Wasserresistenz</i>	Spritzwasserschutz
<i>Akku</i>	120 mAh, Batterie hält ca. 20 Std.
<i>PC Schnittstelle</i>	Micro-USB-Kabel
<i>Akkulaufzeit</i>	Mindestens 50 Std. (hängt von den in Anspruch genommenen Funktionen ab. So nehmen HF und Geschwindigkeit mehr Datenspeicher in Anspruch als nur HF allein)
<i>Datenspeicher</i>	max. 62 Runden pro Einheit, bis zu 9:59 Stunden pro Training, Datenspeicher alle 2 Sekunden

8 Garantiebedingungen

o_synce leistet zwei Jahre Garantie ab Kaufdatum für Material- und Fabrikationsfehler des Produktes in den europäischen Ländern, sowie in der Schweiz. Für die amerikanischen und asiatischen Länder gilt eine Garantielaufzeit von einem Jahr. Die Garantie gilt nicht:

- im Falle von Schäden auf Grund unsachgemäßer Bedienung
- für Verschleißteile, wie zum Beispiel Batterien oder das Armband
- für Mängel, die dem Kunden bereits bei Kauf bekannt waren
- bei Eigenverschulden des Kunden

Die gesetzlichen Gewährleistungen des Kunden bleiben durch die Garantie unberührt. Für Geltendmachung eines Garantiefalles innerhalb der Garantiezeit ist durch den Kunden der Nachweis des Kaufes zu führen. Die Garantie ist innerhalb eines Zeitraumes von zwei Jahren ab Kaufdatum gegenüber der o_synce Europe GmbH, 69469 Weinheim, Germany, geltend zu machen. Der Kunde hat im Garantiefall das Recht zur Reparatur der Ware bei unseren eigenen oder bei von uns autorisierten Werkstätten.

Erwerb über Internetauktion: Produkte, die über Internetauktions-Plattformen erworben werden, sind von Ersatz oder anderen speziellen Leistungen seitens o_synce ausgeschlossen. Internetauktions-Bestätigungen werden bei Garantiefällen nicht angenommen. Um Garantieservice zu gewährleisten, muss das Original oder eine Kopie vom Kaufbeleg vom o_synce Verkäufer vorgelegt werden. o_synce ersetzt keine fehlenden Teile bei Produkten, die über eine Internetauktion erworben wurden.

Internationale Käufe: Die Garantie der Produkte bei internationalem Erwerb außerhalb Deutschland, wird von den einzelnen Verkaufshäusern festgelegt. Diese Garantiebestimmungen werden von den lokalen In-House Verkaufshäusern bestimmt, welche auch den lokalen Service für das o_synce Produkt bereitstellen. Die Garantiebedingungen gelten immer nur für das Verkaufsgebiet der jeweiligen Distribution.